**Java 开发环境配置**

在本章节中我们将为大家介绍如何搭建Java开发环境。

* [Windows 上安装开发环境](https://www.runoob.com/java/java-environment-setup.html#win-install)
* [Linux 上安装开发环境](https://www.runoob.com/java/java-environment-setup.html#linux-install)
* [安装 Eclipse 运行 Java](https://www.runoob.com/java/java-environment-setup.html#eclipse-install)

**JAVA开发工具**

正所谓工欲善其事必先利其器，我们在开发java语言过程中同样需要一款不错的开发工具，目前市场上的IDE很多，本文为大家推荐以下下几款java开发工具：

* **Eclipse（推荐）:**另一个免费开源的java IDE，下载地址： <http://www.eclipse.org/downloads/packages/>

选择 **Eclipse IDE for Java Developers**：  
图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

* **JetBrains** 的 IDEA， 现在很多人开始使用了，功能很强大，下载地址：<https://www.jetbrains.com/idea/download/>
* **Notepad++ :**Notepad++ 是在微软视窗环境之下的一个免费的代码编辑器，下载地址：<http://notepad-plus-plus.org/>
* **Netbeans:**开源免费的java IDE，下载地址： <http://www.netbeans.org/index.html>

**使用 Eclipse 运行第一个 Java 程序**

设置编码：

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

设置字体大小：

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

Hello World 程序

1. 创建工程：

图形用户界面, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

1. 创建包

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 创建class

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

视频演示如下所示：

HelloWorld.java 文件代码：

public class HelloWorld {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hello World");

}

}

**window系统安装java**

**下载JDK**

首先我们需要下载java开发工具包JDK，下载地址：<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>，点击如下下载按钮：

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

在下载页面中你需要选择接受许可，并根据自己的系统选择对应的版本，本文以 Window 64位系统为例：

表格

描述已自动生成

下载后JDK的安装根据提示进行，还有安装JDK的时候也会安装JRE，一并安装就可以了。

安装JDK，安装过程中可以自定义安装目录等信息，例如我们选择安装目录为 **C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.8.0\_91**。

**配置环境变量**

1.安装完成后，右击"我的电脑"，点击"属性"，选择"高级系统设置"；

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

2.选择"高级"选项卡，点击"环境变量"；

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

然后就会出现如下图所示的画面：

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

在 "系统变量" 中设置 3 项属性，JAVA\_HOME、PATH、CLASSPATH(大小写无所谓),若已存在则点击"编辑"，不存在则点击"新建"。

***注意：****如果使用 1.5 以上版本的 JDK，不用设置 CLASSPATH 环境变量，也可以正常编译和运行 Java 程序。*

变量设置参数如下：

* 变量名：**JAVA\_HOME**
* 变量值：**C:\Program Files (x86)\Java\jdk1.8.0\_91**        // 要根据自己的实际路径配置
* 变量名：**CLASSPATH**
* 变量值：**.;%JAVA\_HOME%\lib\dt.jar;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar;**         //记得前面有个"."
* 变量名：**Path**
* 变量值：**%JAVA\_HOME%\bin;%JAVA\_HOME%\jre\bin;**

**JAVA\_HOME 设置**

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

**PATH设置**

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

***注意：****在 Windows10 中，Path 变量里是分条显示的，我们需要将****%JAVA\_HOME%\bin;%JAVA\_HOME%\jre\bin;****分开添加，否则无法识别：*

%JAVA\_HOME%\bin;

%JAVA\_HOME%\jre\bin;

*图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成*

*更多内容可参考：*[*Windows 10 配置Java 环境变量*](https://www.runoob.com/w3cnote/windows10-java-setup.html)

**CLASSPATH 设置**

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

这是 Java 的环境配置，配置完成后，你可以启动 Eclipse 来编写代码，它会自动完成java环境的配置。

**测试JDK是否安装成功**

1、"开始"->"运行"，键入"cmd"；

2、键入命令: **java -version**、**java**、**javac** 几个命令，出现以下信息，说明环境变量配置成功；

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

**Linux，UNIX，Solaris，FreeBSD环境变量设置**

环境变量PATH应该设定为指向Java二进制文件安装的位置。如果设置遇到困难，请参考shell文档。

例如，假设你使用bash作为shell，你可以把下面的内容添加到你的 .bashrc文件结尾: export PATH=/path/to/java:$PATH